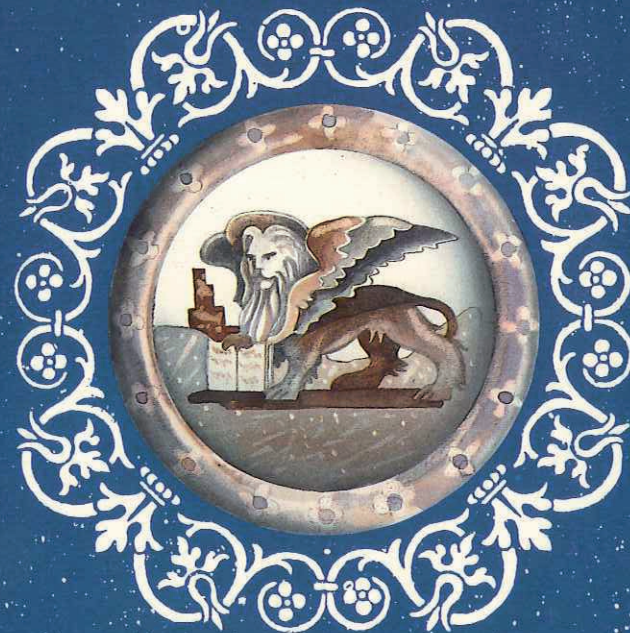


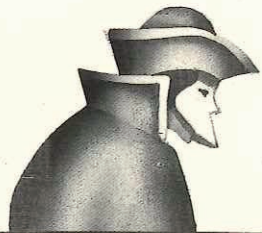
INKOGNITO



PASSPORT



111-715-2532



MISSIONEN



LORD
FIDDLEBOTTOM



COL. BUBBLE

Agent X besitzt eindeutige Fotos vom Botschafter mit Mme Zsa Zsa. Stellt Agent X und vernichtet das Material! (Landet eine beliebige Figur bei Agent X.)		ALPHA	BRAVO
Hauptquartier an Lord Fiddlebottom: Du wirst verfolgt! Mörder sind angeworben. Geh sofort auf deine Yacht! (Zieht Lord Fiddlebottom auf Platz 5.)		ALPHA	CHARLIE
Mme Zsa Zsa hat den Mikrofilm im linken Schuh. Findet sie und beschafft den Film! (Landet eine beliebige Figur bei Mme Zsa Zsa.)		ALPHA	DELTA
Information von Miss Trauen: Agent X will den Botschafter ermorden. Zieht Agent X aus dem Verkehr! (Landet eine beliebige Figur bei Agent X.)		BRAVO	ALPHA
Der Botschafter will sich mit Mme Zsa Zsa treffen. Das muß unter allen Umständen verhindert werden! (Landet eine beliebige Figur beim Botschafter.)		BRAVO	CHARLIE
An Colonel Bubble: Die wissen, daß du Null-Null-Eins bist. Ein Ballon holt dich um 23.00 Uhr am alten Arsenal ab! (Zieht Colonel Bubble zum Platz 1.)		BRAVO	DELTA
Operation "Mikrofilm" gestoppt! Lord Fiddlebottom soll zum Hotel Gritti. Dort bekommt er neue Instruktionen! (Zieht Lord Fiddlebottom zum Platz 7.)		CHARLIE	ALPHA
Der Botschafter ist ein Verräter! Er soll sofort verhaftet werden! (Landet eine beliebige Figur beim Botschafter.)		CHARLIE	BRAVO
Der Botschafter ist in Gefahr und muß sofort zur Botschaft zurück! Gebt ihm sicheres Geleit! (Zieht den Botschafter zur Botschaft.)		CHARLIE	DELTA
Mme Zsa Zsa will Agent X den Mikrofilm übergeben. Fangt sie ab und verhaftet sie sofort. (Landet eine beliebige Figur bei Mme Zsa Zsa.)		DELTA	ALPHA
An Colonel Bubble: Triff Lord Fiddlebottom! Er hat eine Botschaft, die nur für deine Ohren bestimmt ist! (Landet Bubble bei Lord Fiddlebottom oder umgekehrt.)		DELTA	BRAVO
Es ist ein Überfall auf die Botschaft geplant! Versteckt den Botschafter in der Abtei der Giudecca! (Zieht den Botschafter zum Platz 8.)		DELTA	CHARLIE



MME ZSA ZSA



AGENT X

MISSIONEN



ALPHA	BRAVO	Der Botschafter soll ohne Aufsehen gekidnappt und in der üblichen Weise versteckt werden. (Landet eine beliebige Figur beim Botschafter.)
ALPHA	CHARLIE	Funkspruch vom Hauptquartier: Colonel Bubble ist Null-Null-Eins, der große Zampano. Er soll lebend gefangen werden! (Landet eine beliebige Figur bei Colonel Bubble.)
ALPHA	DELTA	Mme Zsa Zsa's heimliche Affäre mit dem Botschafter ist aufgeklügelt. Sie muß den Botschafter suchen und mit ihm fliehen! (Landet Mme Zsa Zsa beim Botschafter oder umgekehrt.)
BRAVO	ALPHA	Der Botschafter hat nur geblüfft! Seine TOP SECRET-Aufzeichnungen sind völlig wertlos. Er muß beiseite geschafft werden! (Landet eine beliebige Figur beim Botschafter.)
BRAVO	CHARLIE	Mme Zsa Zsa muß sich geheim mit Agent X treffen, um ihm den Mikrofilm zu übergeben. (Landet Mme Zsa Zsa bei Agent X oder umgekehrt.)
BRAVO	DELTA	Lord Fiddlebottom weiß alles über den Verbleib des Mikrofilms. Er muß unbedingt aus dem Weg geräumt werden! (Landet mit einer beliebigen Figur bei Lord Fiddlebottom.)
CHARLIE	ALPHA	General Sing ist eingetroffen. Er soll Colonel Bubble "befragen". Führt ihn vor! (Landet eine beliebige Figur bei Colonel Bubble.)
CHARLIE	BRAVO	Man ist Mme Zsa Zsa auf den Fersen! Sie soll sich sofort an Bord des Frachtschiffs "Kap Hirn" begeben und verschwinden! (Zieht Mme Zsa Zsa zum Platz 4.)
CHARLIE	DELTA	Agent X soll den Mikrofilm an General Sing übergeben. Treffpunkt: Spukhaus. (Zieht Agent X zum Platz 2.)
DELTA	ALPHA	Der Botschafter ist als unser Zuträger entlarvt. Er muß sofort zum Bahnhof und in den Orient-Express gebracht werden! (Zieht den Botschafter zum Platz 3.)
DELTA	BRAVO	Lord Fiddlebottom hat versucht, Mme Zsa Zsa mit vergiftetem Lippenstift umzubringen. Zieht ihn aus dem Verkehr! (Landet eine beliebige Figur bei Lord Fiddlebottom.)
DELTA	CHARLIE	An Agent X: Venedig sofort verlassen! Treffpunkt San Isepo. Ein Schnellboot wartet dort. (Zieht Agent X zum Platz 6.)